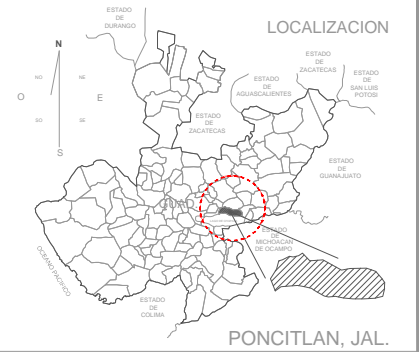
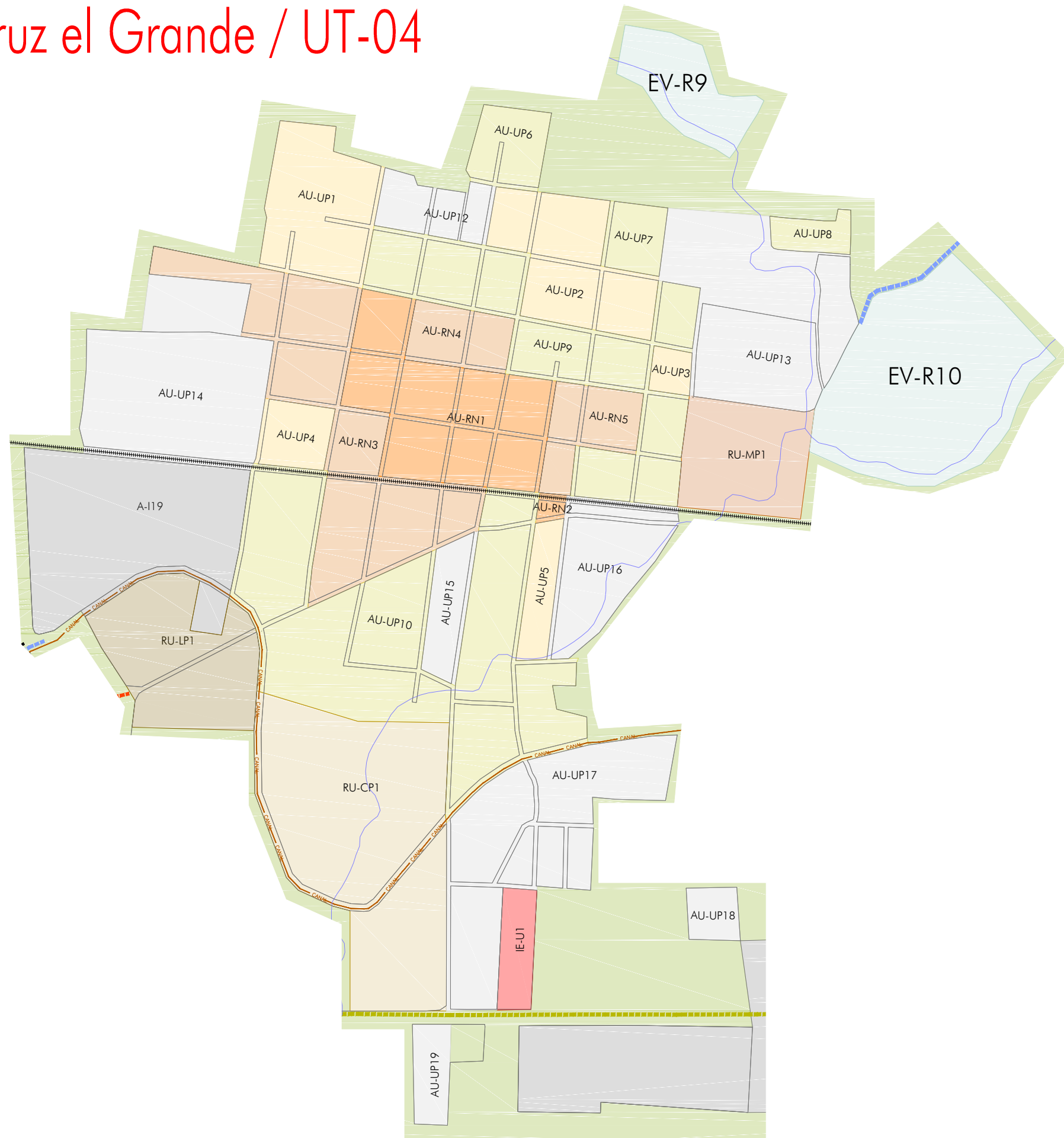


V - Santa Cruz el Grande / UT-04



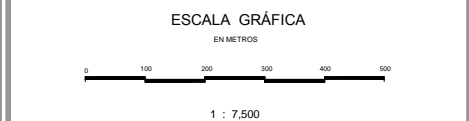
PROGRAMA MUNICIPAL DE DESARROLLO URBANO

MUNICIPIO DE PONCITLAN, JAL.

SIMBOLOGÍA

LIMITES	AREAS URBANAS
<ul style="list-style-type: none"> Limite del Area de Estudio Limite del Area de Aplicacion Unidad Territorial Limite Municipal Limite Restriccion Federal (Sego Chapala) Restriccion Linea Electrica 	<ul style="list-style-type: none"> Casero Disperso Traza Urbana
INFRAESTRUCTURA	HIROLOGIA
<ul style="list-style-type: none"> Canal Riego 	<ul style="list-style-type: none"> Escurremientos
ESTRUCTURA TERRITORIAL	RIESGOS
<ul style="list-style-type: none"> Validad Regional Tipo A Validad Regional Tipo B Validad Regional Tipo C Validad Colectora 	<ul style="list-style-type: none"> Polygonos de Deslave Polygonos de Desplazamiento y Colapso de Suelo
USO DE SUELO	
<ul style="list-style-type: none"> AU-RN AREAS DE RENOVACION URBANA 80 - 100% AU-RN AREAS DE RENOVACION URBANA 60 - 80% AU-UP AREAS DE URBANIZACION PROGRESIVA 40 - 60% AU-UP AREAS DE URBANIZACION PROGRESIVA 20 - 40% AU-UP AREAS DE URBANIZACION PROGRESIVA 0 - 20% RU-CP AREAS DE RESERVA URBANA A CORTO PLAZO RU-MP AREAS DE RESERVA URBANA A MEDIANO PLAZO RU-LP AREAS DE RESERVA URBANA A LARGO PLAZO EV-B ESPACIOS VERDES, ABIERTOS Y RECREATIVOS BARRIALES EV-R ESPACIOS VERDES Y ABIERTOS REGIONALES ER-R EQUIPAMIENTO REGIONAL TE TURISTICO ECOLOGICO TC TURISTICO CAMPESTRE 	<ul style="list-style-type: none"> CH GRANJAS Y HUERTOS AC AREAS DE CONSERVACION ECOLOGICA AR-AGR AREAS AGROPECUARIAS AR-PBC AREAS PESCOLOAS A-I AREAS INDUSTRIALES E-U INSTALACIONES ESPECIALES URBANAS E-R INSTALACIONES ESPECIALES REGIONALES IN-U INFRAESTRUCTURA URBANA IN-R INFRAESTRUCTURA REGIONAL AE-N ACTIVIDADES EXTRACTIVAS NO METALICAS AT AREAS DE TRANSICION PU-PC PATRIMONIO CULTURAL

PLANO: **ZONIFICACION PRIMARIA** NUM: **E1-5**
 FEBRERO 2015



Elaboro: **UTS Arquitectura** Urbanismo & Territorio Sensible
 Coordinacion: Arq. Gabriel Perez Perez
 Equipo: Arq. Fco. Javier Alvarez Ramirez, Arq. Ismael Martinez Morua